# Manueller Test – Swap tiles as player

Gedachte Durchführung:

* Spiel mit Spieler Client Starten und…
  + Spielsteine swapen
  + Versuchen Steine zu legen nachdem man Spielsteine geswapt hat
  + Überprüfen ob die Spielsteine aus der Hand entfernt werden und die neuen Spielsteine hinzugefügt

Erwartung des Tests:

* Steine werden erfolgreich getauscht

1. Resultat der Durchführung

Die Durchführung war erfolgreich.

1. Schwachstellen Test
2. DAU-Test
3. Auffälligkeiten